

* NOTICES *

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

06161348 A
07.06.94

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[Industrial Application] this invention displays an image to a user and relates to the amusement equipment which makes movement feel, and the record medium for it.

[0002]

[Description of the Prior Art] Displaying an image on a large-sized screen, moving the chair with which the visitor sat down in an amusement park etc., and making a visitor experience a space flight conventionally is performed.

[0003]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] however, in the above-mentioned conventional technology, since the source of a signal of the image displayed on a screen and the source of a driving signal which generates the driving signal to which it is made to move a chair were separate, it was difficult to take the synchronization of an image and movement

[0004] Moreover, since the whole facility is large-scale, a large space like the hall of a movie theater is needed.

[0005] Moreover, since many visitors will look at the image of the same story, all visitors cannot not necessarily be satisfied.

[0006] Moreover, the image displayed on a screen had to rewind the motion-picture film and the tape, whenever it ended, since it was recorded on the image film or the tape.

[0007] this invention is made in view of such a situation, and sets it as the 1st purpose to offer the amusement equipment which can take easily the synchronization with the graphic display to a user, and the movement given to a user.

[0008] The 2nd purpose of this invention aims at a miniaturization offering easy amusement equipment.

[0009] The 3rd purpose of this invention is to offer the amusement equipment which can satisfy a demand of each user.

[0010] The 4th purpose of this invention is to offer the amusement equipment which can perform start and closing immediately.

[0011] The 5th purpose of this invention is to offer the record medium suitable for the amusement equipment which attains the above-mentioned purpose.

[0012]

[Means for Solving the Problem] A graphic display means for the amusement equipment of this invention to display an image to a user, and to be amusement equipment which makes movement feel and to display an image (for example, the projection device 18 of an example, a screen 24), A movement grant means to give movement to a user (for example, the chair 22 and platform 28 of an example), The record medium with which the signal which shows the image displayed on a graphic display means, and the control signal which controls a movement grant means are recorded (for example, optical disk 2 of an example), It is characterized by reproducing a record medium and having the control means (for example, the control center CC of an example) which control a graphic display means and a movement grant means.

[0013] It is desirable that you include the above-mentioned graphic display means and a movement grant means in one unit, and make it isolated from a control unit.

[0014] As for the above-mentioned record medium, it is desirable that it is an optical disk.

[0015]

[Function] In the amusement equipment of this invention of the above-mentioned composition, the record medium with which the signal which shows the image displayed on a graphic display means, and the control signal which controls a movement grant means are recorded is reproduced, and a graphic display means and a movement grant means are controlled. Therefore, [0016] which can take easily the synchronization with the graphic display to a user, and the movement given to a user When a graphic display means and a movement grant means are included in one unit and it is made they to be isolated from control means, a part and amusement equipment without control means can be miniaturized.

[0017] Various users can be satisfied by preparing many record media of a different content about an image and movement.

[0018] By using a record medium as an optical disk, start and closing can be performed immediately.

[0019]

[Example] Drawing 1 shows the composition of one example of the amusement system by this invention. Amusement units AU1 and AU2 of the n same composition (n is two or more integers) The disk regenerative apparatus 4 which plays an optical disk 2 is formed in the control center CC which controls AUn. An address signal, the synchronizing signal, the image code, the voice message identification code, and the platform control code are recorded on the optical disk 2 per one frame as

shown in drawing 2 . An image code is a code which shows the image which should be displayed on the amusement unit AU1 or each of AUn, and an image codes the image which takes a photograph through a fish-eye lens, and is obtained like the after-mentioned corresponding to being projected through a fish-eye lens. A voice message identification code codes the two-channel voice relevant to the image which an image code shows. A platform control code is a code for controlling the platform 28 (after-mentioned) of each amusement unit to make the movement relevant to the image which a video signal shows. A decoder 6 decodes the image code, voice message identification code, and platform control code which are outputted from the disk regenerative apparatus 4 and which were coded, respectively, and outputs a video signal, a two-channel sound signal, and a platform control signal.

[0020] The image processing section 8 is supplied to all the amusement units AL1 or the image projection device 18 of ALn while it performs predetermined processing to the inputted video signal and supplies it to CRT display 14 for monitors in a control center CC. Two chairs 22 for a user 20 sitting down are formed, and the projection device 18 is arranged in the middle of two chairs 22 as the amusement unit AL or ALn is shown in drawing 3 , respectively.

[0021] A projection device 18 is equipped with the LCD panel 44 which displays an image as the LCD drive circuit 42 which makes a LCD (liquid crystal display) driving signal according to it in response to a LCD driving signal from the video signal supplied from the image processing section 8, and the fish-eye lens unit 46 which projects the image displayed on this LCD panel 44 on the latus angle range as shown in drawing 4 . The fish-eye lens unit 46 can take well-known composition like drawing 5 .

[0022] The image on which it was projected from the projection device 18 is displayed on the spherical-surface-like screen 24. The spherical-surface-like screen 24 is prolonged from a user's upper part in the direction of about 90 degrees of front, and about 180 degrees of sides. The spherical-surface-like screen 24 is being fixed to the chair 20 by the supporter material 26. Therefore, the spherical-surface-like screen 24 is interlocked with a chair 24, namely, it becomes possible to move in one with a chair 24.

[0023] The speech processing section 10 in a control center CC is supplied to the loudspeaker 30 arranged at right and left of all the amusement units AL1 or the user 20 of ALn while it performs predetermined processing to the two-channel sound signal supplied from the decoder 6 and supplies it to the loudspeaker 16 in a control center CC.

[0024] Moreover, the platform control section 12 in a control center CC performs predetermined processing to the platform control signal supplied from the decoder 6, and supplies it to all the amusement units AL1 or the driving gear 32 of ALn. The amusement unit AL1 or each two chair 22 of ALn8 is being fixed to the platform 28. A platform 28 is moved by the driving gear 32. The driving gear 32 is equipped with four oil hydraulic cylinders 52, 54, 56, and 58 to which four points of a platform 28 are moved independently, respectively, and the oil-pressure-control section 60 which changes the platform control signal from the platform control section 12 in a control center CC into an oil-pressure-control signal, and is supplied to four oil hydraulic cylinders 52, 54, 56, and 58 like drawing 6 .

[0025] According to a platform control signal, by moving four oil hydraulic cylinders 52, 54, 56, and 58, it can move to right and left or the upper and lower sides approximately, and a tilt can be carried out or the oil-pressure-control section 60 can vibrate a platform 28.

[0026] As mentioned above, in relation to the image as which a platform control signal is displayed on a screen 24, a user 20 can experience a virtual reality which is actually taking the space flight, for example by the ability giving the movement relevant to the image.

[0027] Moreover, by preparing the optical disk 2 corresponding to various stories, the user in an amusement unit can experience various virtual realities, and can satisfy liking of a user.

[0028] Moreover, since a system controller CC and each amusement unit are made to isolate and each amusement unit has also been carried out for a small number of people's users, a space required for an amusement unit can be made small. The above-mentioned amusement unit provides the ceiling, the floor and the small amusement room surrounding the wall, and the row with the screen, the chair, the platform, etc. as one system.

[0029] Moreover, since the video signal and the platform control signal are recorded on one record medium like an optical disk, it becomes easy to synchronize an image and movement. Although it is also possible to record a video signal and a platform control signal on record media other than an optical disk (for example, a magnetic tape etc.), the optical disk is more advantageous at the point that the point, i.e., a start, that random access can be performed, and closing can be performed immediately.

[0030] In addition, although considered as the video signal which photos the video signal recorded on a disk 2 through a fish-eye lens, and is obtained in the above-mentioned example The video signal which instead divides one wide range image with two or more cameras, takes a photograph, and is obtained It is good also as a signal compounded and acquired so that it may pretreat so that it may become the image photoed and obtained through a fish-eye lens (that is, an image be beforehand distorted to become a normal image when you project an image through a fish-eye lens at the time of reproduction), and it may become one image.

[0031] Moreover, you may project an image on a screen 24 not through a fish-eye lens but through other optical system. In this case, the video signal recorded on a disk 2 The video signal which considers as the video signal obtained through the optical system, or is divided, photoed and obtained with two or more cameras What is necessary is to pretreat so that it may become the image photoed and obtained through the optical system (that is, an image to be beforehand distorted to become a normal image, when you project an image through the optical system at the time of reproduction), and just to consider as the

signal compounded and acquired so that it may become one image.

[0032] Moreover, although the spherical-surface-like screen 24 of drawing 1 in the above-mentioned example is prolonged from a user's upper part in the direction of about 90 degrees of front, and about 180 degrees of sides, it prolongs to the direction of a user's leg namely, is good also as a screen of the shape of a semi-sphere covering about 180 degrees to the lower part from a user's upper part.

[0033] Moreover, in the above-mentioned example, although the image is displayed by projecting an image on a screen 24 from a projection device 18, you may only display an image on CRT (cathode-ray tube) or LCD (the video signal recorded on a disk 2 in this case is not the video signal photoed and obtained through a fish-eye lens or other optical system but a video signal photoed and obtained with a common camera).

[0034] Or you may perform, the three-dimensional display, i.e., the stereogram image display, by the glasses method. Any are sufficient although there are various things, such as a prejudice method of the wavelength equation which is separable which separates a right-and-left picture using the difference in the wavelength of light, a polarization glasses method of the polarization equation which is separable which separates a right-and-left picture using the difference in the polarization state of light, and a glasses method of a time-sharing form that switches a right-and-left picture by turns, and presents it, in a glasses method.

[0035] Moreover, in the above-mentioned example, although considered as the two-channel sound signal, presence can be increased more by considering as four channels or 8 channel signals.

[0036] Moreover, although the driving gear of a platform was constituted from an above-mentioned example using four oil hydraulic cylinders, you may make it rotate a platform by the motor etc.

[0037] Moreover, although the chair is indirectly moved by moving a platform in the above-mentioned example, you may move a chair directly.

[0038] Moreover, a user is good as for being restrained by the support with the posture which did not necessarily need to sit on the chair and stood. In this case, although a support may be fixed to a platform and a platform may be moved, you may move a support directly. In short, movement can be given to a user and ***** composition may be used.

[0039] Moreover, if required, it is also possible to feed back to a control center by making the move information on operating member, such as a user's operation information, for example, a joy stick, and a handle, into a manipulate signal, to skip the address of a video signal, to generate the image according to operation of a user, or to newly create the control signal of a platform according to this, and to feed back to a platform driving gear.

[0040] Moreover, it not only gives movement, but to a user, it may install emitting smoke equipment, a laser beam generator, or a smell generator for example, in an amusement unit, and you may record the emitting smoke control code which controls emitting smoke equipment to record media, such as an optical disk, the laser beam control code which controls a laser beam generator, or the smell control code which controls a smell generator as an addition control code. Moreover, you may record the addition sound generating code which generates addition voice, such as false sound and explosion sound.

[0041] Moreover, although a control center CC plays one disk and all amusement units are provided with the same image, voice, and movement in the above-mentioned example, two or more disks with which control centers CC differ may be played, and a differing-to each amusement unit image, voice, and movement may be offered.

[0042] Moreover, although a control center CC is made to isolate from the amusement unit AU1 or AU_n and the amusement unit AU1 or AU_n is operated by remote control from the control center CC, you may constitute from an above-mentioned example so that each component in a control center may be included in an amusement unit. In this case, a user can play and enjoy the disk of the content suitable for his liking.

[0043] Drawing 7 shows the 1st modification of the control center CC of the example of the amusement system of drawing 1. A movement code, i.e., a platform control code, is recorded on the small field A1 by the side of the inner circumference of the Hi-Vision optical disk 2, and an image code and a voice message identification code are recorded on the big field A2 by the side of the periphery of an optical disk 2. The time base code Tc corresponding to it is added to an image code, and the time base code Tc corresponding to it is added to it as shown in the movement code, i.e., a platform control code, at drawing 9 as shown in drawing 8.

[0044] If the power switch SW1 is turned on, under control of the head position control section 84, pickup 72 will trace one by one to the address of the last of the address fields A1 of the beginning of the field A1 of an optical disk 2, and will reproduce a platform control code and a time base code. Moreover, if the power switch SW1 is turned on, the memory control section 74 will supply a series of address signals to the platform control-code memory 76 one by one while giving an ON indication signal to the memory input switch SW3. Thereby, the platform control code and time base code which were reproduced by pickup 72 are memorized by memory 76. After ending supply of a series of address signals to memory 76, the memory control section 74 gives an OFF indication signal to a switch SW3, and, thereby, a switch SW3 turns it off.

[0045] Then, ON of the start switch SW2 supplies the image / voice message identification code start address memorized by memory 82 to the head position control section 84 through a switch SW2. The head position control section 84 positions pickup 72 to the image / voice message identification code start address of the field A2 of an optical disk 2. And under control of the head position control section 84, pickup 72 is traced one by one from the image / voice message identification code start address of a field A2 to the last address, and reproduces a voice message identification code at an image code and a time base code row.

[0046] The image code and time base code which were reproduced by pickup 72 are supplied to the time base sampling

section 88 by the image voice separation circuit 86. The time base sampling section 88 supplies the time base code added to the image code to the platform control-code memory 76 while supplying an image code to the decoding section 90. Thereby, the platform control-code memory 76 outputs, the platform control code, i.e., the movement code, in which the same time code as the time base code supplied from the sampling section 88 is added. Therefore, from the platform control-code memory 76 and the time base sampling section 88, a synchronization is taken and a platform control code and an image code are supplied to the decoding sections 78 and 90, respectively.

[0047] The voice message identification code reproduced by pickup 72 is supplied to the decoding section 94 by the image voice separation circuit 86. The decoding sections 78, 90, and 94 decode a platform control code, an image code, and a voice message identification code, and output a platform control signal, a video signal, and a sound signal, respectively. The platform control section 80, the image processing section 92, and the speech processing section 96 perform the same processing as the platform control section 12 of drawing 1, the image processing section 8, and the speech processing section 10, respectively.

[0048] Drawing 10 is drawing showing the frequency allocation of the sound signal of the modification of drawing 7, a movement signal, and a video signal. The sound signal recorded as an EFM signal occupies the low field of a frequency band most. A video signal occupies the field where frequency is high, and the platform control signal, i.e., the movement signal, and time base signal which are a PCM signal occupy the field between the frequency band of a sound signal, and the frequency band of a video signal. Multiplex [of a sound signal, a movement signal, and the time base signal] is carried out to the perpendicular blanking period of a video signal.

[0049] Drawing 11 is drawing showing an example of the record format when making recording density of the Hi-Vision optical disk 2 into 1.5 times. In this format, two image codes, and one voice or movement codes are contained in one frame. That is, in this example, time-axis multiplex [of an image code, and the voice / movement code] is carried out. Here, "voice/movement" means either a voice message identification code or a movement code and both sides.

[0050] Drawing 12 is drawing showing the 2nd modification of the control center CC corresponding to the record format of drawing 11. Pickup 72 supplies the regenerative signal of the Hi-Vision optical disk 2 to the separation circuit 102. The separation circuit 102 separates the signal supplied from pickup 102, supplies a time-axis change clock signal to the timing-control section 104 and the servo circuit 106, supplies a platform control code to the platform control-code extension section 112, supplies a voice message identification code to the voice message identification code extension section 114, and supplies an image code to the image code extension section 116.

[0051] The servo circuit 106 compares the time-axis change clock signal from the separation circuit 102 with the reference clock signal from criteria VCO 108, and controls rotation of the motor 110 for the drive of the Hi-Vision optical disk 2.

[0052] The timing-control section 104 outputs a timing-control signal to the platform control-code extension section 112, the voice message identification code extension section 114, and the image code extension section 116 in response to the time-axis change clock signal from the separation circuit 102, and the reference clock signal from criteria VCO 108. The platform control-code extension section 112, the voice message identification code extension section 114, and the image code extension section 116 output a platform control code, a voice message identification code, and an image code so that the time of a corresponding image, voice, and movement may suit drawing 13 according to a timing-control signal as shown.

[0053] The example of composition of the control center CC of drawing 12 can be applied not only to the record format of drawing 11 but to the record format to which time-axis multiplex [of an image code, and the voice / movement code] is generally carried out, for example, can be applied also to the record format of drawing 14. Drawing 14 shows an example of the record format when making recording density of the Hi-Vision optical disk 2 into double precision. In this format, one image code, and one voice / "movement" code are contained in one frame.

[0054] Drawing 15 shows the 3rd modification of the control center CC which used the Hi-Vision optical disk of 2 beam double track. An image code is recorded on one side and a voice message identification code and a movement code are recorded on another side as shown in two trucks on which Hi-Vision optical disk 2A adjoined at drawing 16. With reference to drawing 15, pickup 122 reproduces an image code from one truck of a double track, and pickup 124 reproduces a voice message identification code and a movement code, i.e., a platform control code, from the truck of another side of a double track.

[0055] The image code reproduced by pickup 122 is supplied to the decoding section 134. The voice message identification code and platform control code which were reproduced by pickup 124 are supplied to the decoding sections 144 and 154 by the separation circuit 142, respectively. The decoding sections 134, 144, and 154 decode an image code, a voice message identification code, and a platform control code, and output a platform control signal, a video signal, and a sound signal, respectively. The image processing section 136, the speech processing section 146 and the platform control section 156, **, and the respectively same processing as the platform control section 12 of drawing 1, the image processing section 8, and the speech processing section 10 are performed.

[0056] Drawing 17 shows the Hi-Vision double-sided record optical disk which can be used instead of optical disk 2A of 2 beam double track of drawing 15. An image code is recorded on one side and a voice message identification code and a movement code are recorded on another side as shown in two trucks on which both sides of Hi-Vision double-sided record disk 2B correspond at drawing 16. With reference to drawing 17, pickup 162 reproduces an image code from the truck of optical disk 2B, and pickup 164 reproduces a voice message identification code and a movement code, i.e., a platform control code, from the truck of optical disk 2B.

[0057] The image code reproduced by pickup 162 is supplied to the decoding section 134 of drawing 15 , and the same decoding section. The voice message identification code and platform control code which were reproduced by pickup 124 are supplied to the separation circuit 142 of drawing 15 , and the same separation circuit. The same operation as the example of drawing 15 is performed by the back.

[0058]

[Effect of the Invention] [0059] which can take easily the synchronization with the graphic display to a user, and the movement given to a user since according to the amusement equipment of this invention the record medium with which the signal which shows a user the image of a graphic display means to display an image, and the control signal which controls a movement grant means to give movement to a user are recorded is reproduced and the graphic display means and the movement grant means were controlled Moreover, the part and amusement equipment can be miniaturized by a graphic display means and a movement grant means including in one unit, and making it isolated from the control means which control these meanses.

[0060] Moreover, various users can be satisfied by preparing many record media of a different content about an image and movement.

[0061] By using a record medium as an optical disk, start and closing can be performed immediately.

[Translation done.]

(19)



JAPANESE PATENT OFFICE

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: **06161348 A**

(43) Date of publication of application: **07.06.94**

(51) Int. Cl.

G09B 9/52

A63F 9/24

G06F 15/20

G09B 9/14

G09B 9/32

G09G 5/00

G11B 7/00

(21) Application number: **05112537**

(22) Date of filing: **14.05.93**

(30) Priority: **22.09.92 JP 04278000**

(71) Applicant: **SONY CORP**

(72) Inventor: **OGA NORIO
TAKEUCHI KOICHI**

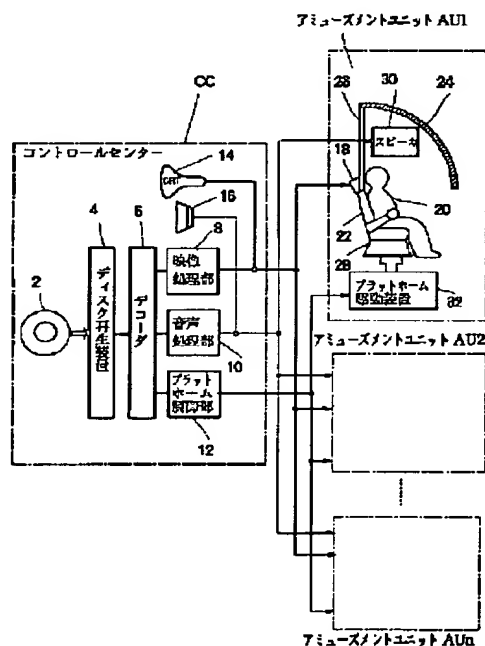
(54) **AMUSEMENT UNIT AND RECORDING MEDIUM**

(57) Abstract:

PURPOSE: To easily synchronize a video display to a user with motion given to the user and to reduce the size of the device.

CONSTITUTION: A signal showing an image of a video display means (e.g. video projecting device 18 and screen 24) which displays the image to the user 20 and a control signal which controls a motion granting means (e.g. chair 22 and platform 28) which grants motion to the user 20 are recorded on a recording medium 2, which is reproduced to control the video display means and motion granting means. The video display means and motion granting means are incorporated in the amusement unit and a control means which controls those means is incorporated in a control center CC, thereby reducing the size of the amusement unit by as much as the control means is absent.

COPYRIGHT: (C)1994,JPO&Japio



(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平6-161348

(43)公開日 平成6年(1994)6月7日

(51)Int.Cl.⁵

識別記号

庁内整理番号

FI

技術表示箇所

G 0 9 B 9/52

7517-2C

A 6 3 F 9/24

A 9209-2C

G 0 6 F 15/20

D 7052-5L

G 0 9 B 9/14

7517-2C

9/32

7517-2C

審査請求 未請求 請求項の数20(全 10 頁) 最終頁に続く

(21)出願番号 特願平5-112537

(22)出願日 平成5年(1993)5月14日

(31)優先権主張番号 特願平4-278000

(32)優先日 平4(1992)9月22日

(33)優先権主張国 日本(JP)

(71)出願人 000002185

ソニー株式会社

東京都品川区北品川6丁目7番35号

(72)発明者 大賀 典雄

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ

ー株式会社内

(72)発明者 竹内 幸一

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ

ー株式会社内

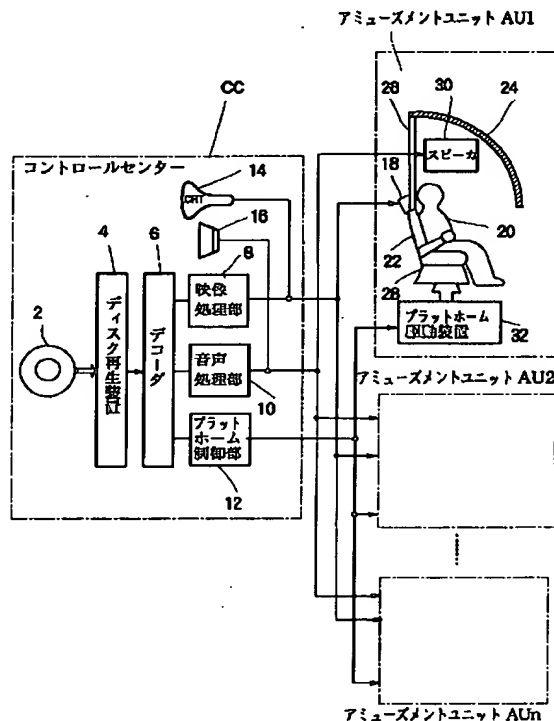
(74)代理人 弁理士 稲本 義雄

(54)【発明の名称】 アミューズメント装置および記録媒体

(57)【要約】

【目的】 ユーザへの映像表示と、ユーザに与える動きとの同期をとり易くし、装置を小型化する。

【構成】 ユーザ20に対して映像を表示する映像表示手段(例えば、映像投射装置18およびスクリーン24)の映像を示す信号と、ユーザ20に対して動きを与える動き付与手段(例えば、椅子22およびプラットフォーム28)を制御する制御信号とを記録媒体2に記録しておき、記録媒体2を再生して、映像表示手段および動き付与手段をアミューズメントユニットに組み込み、これらの手段を制御する制御手段をコントロールセンターCCに組み込むことにより、制御手段が無い分、アミューズメントユニットを小型化できる。





【特許請求の範囲】

【請求項1】 ユーザに対して映像を表示し、動きを体感させるアミューズメント装置であって、
前記映像を表示する映像表示手段と、
前記ユーザに対して動きを与える動き付与手段と、
前記映像表示手段に表示する映像を示す信号と、前記動き付与手段を制御する制御信号とが記録される記録媒体と、
前記記録媒体を再生して、前記映像表示手段および前記動き付与手段を制御する制御手段とを備えることを特徴とするアミューズメント装置。

【請求項2】 前記映像表示手段と前記動き付与手段とが連動するように両者を駆動する駆動手段を備えることを特徴とする請求項1記載のアミューズメント装置。

【請求項3】 前記映像表示手段と前記動き付与手段とが一体的に構成されていることを特徴とする請求項2記載のアミューズメント装置。

【請求項4】 前記動き付与手段が椅子を含み、前記映像表示手段の表示画面が前記椅子に連結されていることを特徴とする請求項1記載のアミューズメント装置。

【請求項5】 前記映像表示手段が、球面状スクリーンと、該スクリーンに対して映像を投射する投射手段とを含むことを特徴とする請求項1記載のアミューズメント装置。

【請求項6】 前記投射手段が、魚眼レンズを介して映像を投射することを特徴とする請求項5記載のアミューズメント装置。

【請求項7】 前記映像表示手段が、メガネ方式の3次元ディスプレイであることを特徴とする請求項1記載のアミューズメント装置。

【請求項8】 前記記録媒体は、前記動き付与手段を制御する制御信号が連続的に記録される第1領域と、前記映像を示す信号が連続的に記録される第2領域とを有し、

前記制御手段は、前記第1領域から再生された前記制御信号を記憶する記憶手段と、前記第2領域から再生された前記映像を示す信号に同期させて前記記憶手段から前記制御信号を出力させる同期手段とを有することを特徴とする請求項1記載のアミューズメント装置。

【請求項9】 前記記録媒体上に、前記動き付与手段を制御する制御信号と前記映像を示す信号とが時間軸多重で記録され、

前記制御手段は、前記記録媒体から再生された前記制御信号と、前記前記記録媒体から再生された前記映像を示す信号とを時間合わせするタイミング手段とを有することを特徴とする請求項1記載のアミューズメント装置。

【請求項10】 前記記録媒体は、前記動き付与手段を制御する制御信号が記録される第1トラックと、前記映像を示す信号が記録される第2トラックとを有し、
前記制御手段は、前記記録媒体の第1および第2トラッ



クから前記制御信号および前記映像を示す信号を同時に再生する再生手段を有することを特徴とする請求項1記載のアミューズメント装置。

【請求項11】 ユーザに対して映像を表示し、動きを体感させるアミューズメントユニットであって、
1つのユニットルーム中に、

前記映像を表示する映像表示手段と、
前記ユーザに対して動きを与える動き付与手段と前記映像表示手段と前記動き付与手段とが連動するように両者を駆動する駆動手段とを配置したことを特徴とするアミューズメントユニット。

【請求項12】 複数のアミューズメントユニットを含み、各アミューズメントユニット中のユーザに対して映像を表示し、動きを体感させるアミューズメントシステムであって、
各アミューズメントユニット中に、

前記映像を表示する映像表示手段と、
前記ユーザに対して動きを与える動き付与手段とを配置し、

20 前記アミューズメントユニットから離隔したコントロールセンターに、
前記映像表示手段に表示する映像と、前記動き付与手段を制御する制御信号とが記録される記録媒体と、
前記記録媒体を再生して、前記映像表示手段および前記動き付与手段を制御する制御手段とを備えることを特徴とするアミューズメントシステム。

【請求項13】 ユーザに対して映像を表示し、動きを体感させるアミューズメント装置のための記録媒体であって、

30 少なくとも、前記映像を示す信号と、前記動きをユーザに与える動き付与手段を制御するための制御信号とが記録されることを特徴とする記録媒体。

【請求項14】 前記動き付与手段を制御する制御信号が連続的に記録される第1領域と、前記映像を示す信号が連続的に記録される第2領域とを有することを特徴とする請求項13記載の記録媒体。

【請求項15】 前記動き付与手段を制御する制御信号と前記映像を示す信号とが時間軸多重で記録されることを特徴とする請求項13記載の記録媒体。

40 【請求項16】 前記動き付与手段を制御する制御信号が記録される第1トラックと、前記映像を示す信号が記録される第2トラックとを有することを特徴とする請求項13記載の記録媒体。

【請求項17】 ユーザに対して映像を表示し、音を放射し、動きを体感させるアミューズメント装置のための記録媒体であって、

50 少なくとも、前記映像を示す信号と、前記音を示す信号と、前記動きをユーザに与える動き付与手段を制御するための制御信号とが記録されることを特徴とする記録媒体。

【請求項18】 前記制御信号が、前記映像に関連した動き作り出すための信号であることを特徴とする請求項13乃至請求項17のいずれか1項に記載の記録媒体。

【請求項19】 前記映像信号が、魚眼レンズを介して撮影して得られる映像を示す信号であることを特徴とする請求項13乃至請求項17のいずれか1項に記載の記録媒体。

【請求項20】 前記記録媒体が、光ディスクであることを特徴とする請求項13乃至請求項17のいずれか1項に記載の記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 本発明は、ユーザに対して映像を表示し、動きを体感させるアミューズメント装置およびそのための記録媒体に関する。

【0002】

【従来の技術】 従来、アミューズメントパーク等において、大型スクリーンに映像を表示し、入場者が座った椅子を動かして、入場者に、例えば宇宙飛行を体験させることが行われている。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】 しかしながら、上述の従来技術においては、スクリーンに表示される映像の信号源と、椅子を動かす駆動信号を発生する駆動信号源とは、別個であるため、映像と動きの同期をとるのが困難であった。

【0004】 また、設備全体が大規模であるため、映画館のホールのような広いスペースを必要とする。

【0005】 また、同じストーリーの映像を多数の入場者が観ることとなるため、必ずしもすべての入場者を満足させることができない。

【0006】 また、スクリーンに表示される映像は、映像フィルムやテープに記録されているため、終了する毎に、映画フィルムやテープを巻き戻さなければならなかった。

【0007】 本発明は、このような状況に鑑みてなされたものであり、ユーザへの映像表示と、ユーザに与える動きとの同期を容易にとることができるアミューズメント装置を提供することを第1の目的とする。

【0008】 本発明の第2の目的は、小型化が容易なアミューズメント装置を提供することを目的とする。

【0009】 本発明の第3の目的は、個々のユーザの要求を満足させることが可能なアミューズメント装置を提供することにある。

【0010】 本発明の第4の目的は、開始および終了を即座に行うことができるアミューズメント装置を提供することにある。

【0011】 本発明の第5の目的は、上記目的を達成するアミューズメント装置に適した記録媒体を提供することにある。

【0012】

【課題を解決するための手段】 本発明のアミューズメント装置は、ユーザに対して映像を表示し、動きを体感させるアミューズメント装置であって、映像を表示する映像表示手段（例えば、実施例の投射装置18、スクリーン24）と、ユーザに対して動きを与える動き付与手段（例えば、実施例の椅子22およびプラットホーム28）と、映像表示手段に表示する映像を示す信号と、動き付与手段を制御する制御信号とが記録される記録媒体

10 （例えば、実施例の光ディスク2）と、記録媒体を再生して、映像表示手段および動き付与手段を制御する制御手段（例えば、実施例のコントロールセンターCC）とを備えることを特徴とする。

【0013】 上記映像表示手段および動き付与手段を1つのユニットに組み込んで、制御装置から離隔させることが好ましい。

【0014】 上記記録媒体は、光ディスクであることが好ましい。

【0015】

20 【作用】 上記構成の本発明のアミューズメント装置においては、映像表示手段に表示する映像を示す信号と、動き付与手段を制御する制御信号とが記録される記録媒体が再生されて、映像表示手段および動き付与手段が制御される。従って、ユーザへの映像表示と、ユーザに与える動きとの同期を容易にとることができる。

【0016】 映像表示手段および動き付与手段が1つのユニットに組み込まれ、制御手段から離隔させられる場合には、制御手段が無い分、アミューズメント装置を小型化できる。

30 【0017】 映像および動きに関して異なる内容の記録媒体を多数用意することにより、種々のユーザを満足させることができる。

【0018】 記録媒体を光ディスクとすることにより、開始および終了を即座に行うことができる。

【0019】

【実施例】 図1は、本発明によるアミューズメントシステムの一実施例の構成を示す。n個（nは2以上の整数）の同一構成のアミューズメントユニットAU1、AU2・・・AU nを制御するコントロールセンターCCには、光ディスク2を再生するディスク再生装置4が設けられている。光ディスク2には、図2に示されているように、アドレス信号、同期信号、映像コード、音声コードおよびプラットホーム制御コードが1フレーム単位で記録されている。映像コードは、アミューズメントユニットAU1乃至AU nのそれぞれに表示すべき映像を示すコードであり、後述のように、映像は魚眼レンズを介して投射されることに対応して、魚眼レンズを介して撮影して得られる映像をコード化したものである。音声コードは、映像コードが示す映像に関連した2チャンネル音声をコード化したものである。プラットホーム制



御コードは、映像信号が示す映像に関連した動きを作り出すよう各アミューズメントユニットのプラットフォーム28（後述）を制御するためのコードである。デコーダ6は、ディスク再生装置4から出力されるコード化された映像コード、音声コードおよびプラットフォーム制御コードを、それぞれ、デコードして、映像信号、2チャンネル音声信号およびプラットフォーム制御信号を出力する。

【0020】映像処理部8は、入力された映像信号に対して所定の処理を行って、コントロールセンターCC内のモニター用CRTディスプレイ14に供給するとともに、すべてのアミューズメントユニットAL1乃至ALnの映像投射装置18に供給する。アミューズメントユニットAL1乃至ALnは、それぞれ、図3に示されているように、ユーザ20が座るための椅子22が2つ設けられており、投射装置18は、2つの椅子22の中間に配置されている。

【0021】投射装置18は、例えば、図4に示されているように、映像処理部8から供給された映像信号からLCD（液晶表示ディスプレイ）駆動信号を作り出すLCD駆動回路42と、LCD駆動信号を受けてそれに応じて映像を表示するLCDパネル44と、このLCDパネル44に表示された映像を広い角度範囲に投射する魚眼レンズユニット46とを備える。魚眼レンズユニット46は、例えば、図5のような公知の構成をとることができる。

【0022】投射装置18から投射された映像は、球面状スクリーン24に表示される。球面状スクリーン24は、ユーザの上方から前方約90°および側方約180°の方向に延びている。球面状スクリーン24は、支持部材26によって椅子20に固定されている。従って、球面状スクリーン24は、椅子24と連動する、すなわち椅子24と一体的に動くことが可能になる。

【0023】コントロールセンターCC内の音声処理部10は、デコーダ6から供給された2チャンネル音声信号に対して所定の処理を行って、コントロールセンターCC内のスピーカ16に供給するとともに、すべてのアミューズメントユニットAL1乃至ALnのユーザ20の左右に配置されたスピーカ30に供給する。

【0024】また、コントロールセンターCC内のプラットフォーム制御部12は、デコーダ6から供給されたプラットフォーム制御信号に対して所定の処理を行って、すべてのアミューズメントユニットAL1乃至ALnの駆動装置32に供給する。アミューズメントユニットAL1乃至ALnのそれぞれの2つの椅子22は、プラットフォーム28に固定されている。プラットフォーム28は、駆動装置32によって動かされる。駆動装置32は、例えば、図6のように、プラットフォーム28の4点をそれぞれ独立に動かす4つの油圧シリンダ52、54、56および58と、コントロールセンターCC内の



プラットフォーム制御部12からのプラットフォーム制御信号を油圧制御信号に変換して4つの油圧シリンダ52、54、56および58に供給する油圧制御部60とを備えている。

【0025】油圧制御部60が、プラットフォーム制御信号に応じて、4つの油圧シリンダ52、54、56および58を動かすことにより、プラットフォーム28を、前後、左右または上下に動かすことができ、またチルトさせたり、振動させたりすることができる。

10 【0026】上述のように、プラットフォーム制御信号は、スクリーン24に表示される映像に関連したものであり、ユーザ20は、映像に関連した動きを与えられることにより、例えば実際に宇宙飛行をしているようなバーチャルリアリティを体験できる。

【0027】また、種々のストーリーに対応した光ディスク2を準備しておくことにより、アミューズメントユニット中のユーザは、種々のバーチャルリアリティを体験でき、ユーザの好みを満足させることができる。

20 【0028】また、システムコントローラCCと各アミューズメントユニットとを隔離させ、各アミューズメントユニットも少人数のユーザ用にしているため、アミューズメントユニットに必要なスペースを小さくできる。上述のアミューズメントユニットは、天井、床、および壁を囲んだ小型のアミューズメントルーム、ならびにスクリーン、椅子、およびプラットフォーム等を1つのシステムとして提供している。

30 【0029】また、光ディスクのような1つの記録媒体に、映像信号とプラットフォーム制御信号とを記録しているので、映像と動きとを同期させることが容易となる。光ディスク以外の例えば磁気テープ等の記録媒体に映像信号とプラットフォーム制御信号とを記録することも可能であるが、光ディスクの方がランダムアクセスを行うことができる点、すなわち開始および終了を即座に行うことができる点で有利である。

40 【0030】なお、上記実施例では、ディスク2に記録される映像信号は、魚眼レンズを介して撮影して得られる映像信号としたが、この代わりに、1つの広範囲の映像を複数のカメラで分割して撮影して得られる映像信号を、魚眼レンズを介して撮影して得られる映像となるように前処理し（すなわち、再生時に、魚眼レンズを介して映像を投射したときに、正常な映像となるように予め映像を歪め）、1つの映像となるように合成して得られる信号としてもよい。

50 【0031】また、魚眼レンズではなく、他の光学系を介して映像をスクリーン24に投射してもよい。この場合には、ディスク2に記録される映像信号は、その光学系を介して得られる映像信号とするか、または複数のカメラで分割して撮影して得られる映像信号を、その光学系を介して撮影して得られる映像となるように前処理し（すなわち、再生時に、その光学系を介して映像を投射



したときに、正常な映像となるように予め映像を歪め)、1つの映像となるように合成して得られる信号とすればよい。

【0032】また、上記実施例における図1の球面状スクリーン24は、ユーザの上方から前方約90°および側方約180°の方向に延びているが、ユーザの足の方向まで延びる、すなわちユーザの上方から下方へ約180°に亘った半球状のスクリーンとしてもよい。

【0033】また、上記実施例においては、投射装置18からスクリーン24に映像を投射することにより、映像を表示しているが、単に、CRT(陰極線管)またはLCDに映像を表示してもよい(この場合には、ディスク2に記録する映像信号は、魚眼レンズまたは他の光学系を介して撮影して得られる映像信号ではなく、一般的なカメラで撮影して得られる映像信号である)。

【0034】あるいは、メガネ方式による3次元表示すなわち立体画像表示を行ってもよい。メガネ方式には、光の波長の違いを利用して左右画像を分離する波長分離形の色メガネ方式、光の偏光状態の違いを利用して左右画像を分離する偏光分離形の偏光メガネ方式、および左右画像を交互に切り換えて提示する時分割形のメガネ方式等、種々のものがあるが、いずれでもよい。

【0035】また、上記実施例においては、2チャンネル音声信号としたが、4チャンネルあるいは8チャンネル信号とすることにより、より臨場感を増すことができる。

【0036】また、上記実施例では、プラットホームの駆動装置を、4つの油圧シリンダを使用して構成したが、モータ等によってプラットホームを回転させるようにしてもよい。

【0037】また、上記実施例では、プラットホームを動かすことによって間接的に椅子を動かしているが、椅子を直接動かしてもよい。

【0038】また、ユーザは、必ずしも椅子に座る必要はなく、立った姿勢で支柱に拘束されようにしてもよい。この場合、支柱をプラットフォームに固定して、プラットホームを動かしてもよいが、支柱を直接動かしてもよい。要するに、ユーザに動きを与えられればどのような構成でもよい。

【0039】また、必要ならば、ユーザの操作情報、例えば、ジョイスティックまたはハンドル等の操作部材の移動情報を操作信号として、コントロールセンターにフィードバックし、これに応じて、映像信号のアドレスのスキップを行って、ユーザの操作に応じた映像の発生を行ったり、プラットホームの制御信号を新たに作成して、プラットホーム駆動装置にフィードバックすることも可能である。

【0040】また、ユーザに対して動きを与えるだけでなく、例えば、アミューズメントユニットに、発煙装置、レーザ光発生装置、または匂い発生装置等を設置



し、光ディスク等の記録媒体に、発煙装置を制御する発煙制御コード、レーザ光発生装置を制御するレーザ光制御コード、または匂い発生装置を制御する匂い制御コード等を付加制御コードとして記録してもよい。また、疑似音や炸裂音等の付加音声を発生させる付加音発生コードを記録してもよい。

【0041】また、上記実施例では、コントロールセンターCCが、1つのディスクを再生して、すべてのアミューズメントユニットに同一の映像、音声および動きを提供しているが、コントロールセンターCCが、異なる複数のディスクを再生して、各アミューズメントユニットに異なる映像、音声および動きを提供してもよい。

【0042】また、上記実施例では、コントロールセンターCCをアミューズメントユニットAU1乃至AU_nから離隔させ、コントロールセンターCCからアミューズメントユニットAU1乃至AU_nをリモートコントロールしているが、コントロールセンター内の各構成要素をアミューズメントユニットに組み込むように構成してもよい。この場合、ユーザが自分の好みに合った内容のディスクを再生して、楽しむことができる。

【0043】図7は、図1のアミューズメントシステムの実施例のコントロールセンターCCの第1の変形例を示す。ハイビジョン光ディスク2の内周側の小さな領域A1には、動きコードすなわちプラットホーム制御コードが記録され、光ディスク2の外周側の大きな領域A2には、映像コードおよび音声コードが記録される。映像コードには、図8に示されているように、それに対応したタイムベースコードT_cが付加され、動きコードすなわちプラットホーム制御コードにも、図9に示されているように、それに対応したタイムベースコードT_cが付加される。

【0044】パワースイッチSW1がオンされると、ピックアップ72が、ヘッド位置制御部84の制御の下に、光ディスク2の領域A1の最初のアドレスから領域A1の最後のアドレスまで順次トレースし、プラットホーム制御コードおよびタイムベースコードを再生する。また、パワースイッチSW1がオンされると、メモリ制御部74は、メモリ入力スイッチSW3にオン指示信号を与えると同時に、プラットホーム制御コードメモリ76に、順次、一連のアドレス信号を供給する。これにより、ピックアップ72により再生されたプラットホーム制御コードおよびタイムベースコードが、メモリ76に記憶される。メモリ制御部74は、メモリ76への一連のアドレス信号の供給を終了すると、スイッチSW3にオフ指示信号を与え、これにより、スイッチSW3がオフする。

【0045】続いて、スタートスイッチSW2がオンされると、メモリ82に記憶されている映像/音声コードスタートアドレスが、スイッチSW2を介して、ヘッド位置制御部84に供給される。ヘッド位置制御部84

は、ピックアップ72を光ディスク2の領域A2の映像／音声コードスタートアドレスに位置決めする。そして、ピックアップ72は、ヘッド位置制御部84の制御の下に、領域A2の映像／音声コードスタートアドレスから最後のアドレスまで順次トレースし、映像コードおよびタイムベースコードならびに音声コードを再生する。

【0046】ピックアップ72によって再生された映像コードおよびタイムベースコードは、映像音声分離回路86によってタイムベース抜き取り部88に供給される。タイムベース抜き取り部88は、映像コードをデコード部90に供給するとともに、その映像コードに付加されていたタイムベースコードをプラットホーム制御コードメモリ76に供給する。これにより、プラットホーム制御コードメモリ76は、抜き取り部88から供給されたタイムベースコードと同じタイムコードが付加されているプラットホーム制御コードすなわち動きコードを出力する。従って、プラットホーム制御コードメモリ76およびタイムベース抜き取り部88から、プラットホーム制御コードおよび映像コードが同期がとられて、それぞれ、デコード部78および90に供給される。

【0047】ピックアップ72によって再生された音声コードは、映像音声分離回路86によってデコード部94に供給され。デコード部78、90および94は、それぞれ、プラットホーム制御コード、映像コードおよび音声コードをデコードして、プラットホーム制御信号、映像信号および音声信号を出力する。プラットホーム制御部80、映像処理部92および音声処理部96は、それぞれ、図1のプラットホーム制御部12、映像処理部8および音声処理部10と同様の処理を行う。

【0048】図10は、図7の変形例の音声信号、動き信号および映像信号の周波数アロケーションを示す図である。EFM信号として記録される音声信号は、最も周波数帯域の低い領域を占める。映像信号は、周波数の高い領域を占め、PCM信号であるプラットホーム制御信号すなわち動き信号およびタイムベース信号は、音声信号の周波数帯域と映像信号の周波数帯域との間の領域を占める。音声信号、動き信号およびタイムベース信号は、映像信号の垂直ブランキング期間に多重される。

【0049】図11は、ハイビジョン光ディスク2の記録密度を1.5倍としたときの記録フォーマットの一例を示す図である。このフォーマットでは、1つのフレーム中に、2つの映像コードと、1つの音声または動きコードが含まれる。すなわち、この例では、映像コードおよび音声／動きコードが時間軸多重される。ここで、「音声／動き」は、音声コードおよび動きコードのどちらか一方、または双方を意味する。

【0050】図12は、図11の記録フォーマットに対応したコントロールセンターCCの第2の変形例を示す図である。ピックアップ72は、ハイビジョン光ディス

ク2の再生信号を分離回路102に供給する。分離回路102は、ピックアップ102から供給された信号を分離し、時間軸変動クロック信号をタイミング制御部104およびサーボ回路106に供給し、プラットホーム制御コードをプラットホーム制御コード伸長部112に供給し、音声コードを音声コード伸長部114に供給し、映像コードを映像コード伸長部116に供給する。

【0051】サーボ回路106は、分離回路102からの時間軸変動クロック信号と基準発振器108からの基準クロック信号とを比較して、ハイビジョン光ディスク2の駆動用のモータ110の回転を制御する。

【0052】タイミング制御部104は、分離回路102からの時間軸変動クロック信号と基準発振器108からの基準クロック信号とを受けて、プラットホーム制御コード伸長部112、音声コード伸長部114および映像コード伸長部116に、タイミング制御信号を出力する。プラットホーム制御コード伸長部112、音声コード伸長部114および映像コード伸長部116は、タイミング制御信号に応じて、図13に示されているように、対応する映像、音声および動きの時間が合うように、プラットホーム制御コード、音声コードおよび映像コードを出力する。

【0053】図12のコントロールセンターCCの構成例は、図11の記録フォーマットに限らず、一般に、映像コードおよび音声／動きコードが時間軸多重される記録フォーマットに適用でき、例えば、図14の記録フォーマットにも適用できる。図14は、ハイビジョン光ディスク2の記録密度を2倍としたときの記録フォーマットの一例を示す。このフォーマットでは、1つのフレーム中に、1つの映像コードと、1つの「音声／動き」コードが含まれる。

【0054】図15は、2ビーム・ダブルトラックのハイビジョン光ディスクを使用したコントロールセンターCCの第3の変形例を示す。ハイビジョン光ディスク2Aの隣接した2つのトラックには、例えば、図16に示されているように、一方に映像コードが記録され、他方に音声コードおよび動きコードが記録される。図15を参照するに、ピックアップ122は、ダブルトラックの一方のトラックから映像コードを再生し、ピックアップ124は、ダブルトラックの他方のトラックから音声コードおよび動きコードすなわちプラットホーム制御コードを再生する。

【0055】ピックアップ122によって再生された映像コードは、デコード部134に供給される。ピックアップ124によって再生された音声コードおよびプラットホーム制御コードは、分離回路142によって、それぞれ、デコード部144および154に供給され。デコード部134、144および154は、それぞれ、映像コード、音声コードおよびプラットホーム制御コードをデコードして、プラットホーム制御信号、映像信号およ



び音声信号を出力する。映像処理部136、音声処理部146およびプラットホーム制御部156、は、それぞれ、図1のプラットホーム制御部12、映像処理部8および音声処理部10と同様の処理を行う。

【0056】図17は、図15の2ビーム・ダブルトラックの光ディスク2Aの代わりに使用できるハイビジョン両面記録光ディスクを示す。ハイビジョン両面記録ディスク2Bの両面の対応する2つのトラックには、例えば、図16に示されているように、一方に映像コードが記録され、他方に音声コードおよび動きコードが記録される。図17を参照するに、ピックアップ162は、光ディスク2Bのトラックから映像コードを再生し、ピックアップ164は、光ディスク2Bのトラックから音声コードおよび動きコードすなわちプラットホーム制御コードを再生する。

【0057】ピックアップ162によって再生された映像コードは、図15のデコード部134と同様のデコード部に供給される。ピックアップ124によって再生された音声コードおよびプラットホーム制御コードは、図15の分離回路142と同様の分離回路に供給される。後は、図15の例と同様の動作が行われる。

【0058】

【発明の効果】本発明のアミューズメント装置によれば、ユーザに映像を表示する映像表示手段の映像を示す信号と、ユーザに対して動きを与える動き付与手段を制御する制御信号とが記録される記録媒体を再生して、映像表示手段および動き付与手段を制御するようにしたので、ユーザへの映像表示と、ユーザに与える動きとの同期を容易にとることができる。

【0059】また、映像表示手段および動き付与手段が1つのユニットに組み込み、これらの手段を制御する制御手段から離隔させることにより、その分、アミューズメント装置を小型化できる。

【0060】また、映像および動きに関して異なる内容の記録媒体を多数用意することにより、種々のユーザを満足させることができる。

【0061】記録媒体を光ディスクとすることにより、開始および終了を即座に行うことができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明によるアミューズメントシステムの一実施例の構成を示す図である。

【図2】図1の実施例の光ディスク2の記録フォーマットを示す図である。

【図3】ユーザの位置と、投射装置20の位置との関係を示す図である。

【図4】投射装置20の一構成例を示す図である。

【図5】魚眼レンズユニット46の一構成例を示す図である。

【図6】プラットホーム駆動装置30の一構成例を示す図である。



【図7】図1のアミューズメントシステムの実施例のコントロールセンターCCの第1の変形例を示す図である。

【図8】図7の変形例の光ディスク2の映像コードの記録フォーマットを示す図である。

【図9】図7の変形例の光ディスク2の動きコードすなわちプラットホーム制御コードの記録フォーマットを示す図である。

10 【図10】図7の変形例の音声信号、動き信号および映像信号の周波数アロケーションを示す図である。

【図11】光ディスク2の記録密度を1.5倍としたときの記録フォーマットの一例を示す図である。

【図12】図11の記録フォーマットに対応したコントロールセンターCCの第2の変形例を示す図である。

【図13】図12の伸長部112、114および116の動作を示す図である。

【図14】光ディスク2の記録密度を2倍としたときの記録フォーマットの一例を示す図である。

20 【図15】2ビーム・ダブルトラックの光ディスクを使用したコントロールセンターCCの第3の変形例を示す図である。

【図16】2ビーム・ダブルトラックに対応させた記録フォーマットの一例を示す図である。

【図17】図15の2ビーム・ダブルトラックの光ディスクの代わりに使用できる両面記録光ディスクを示す図である。

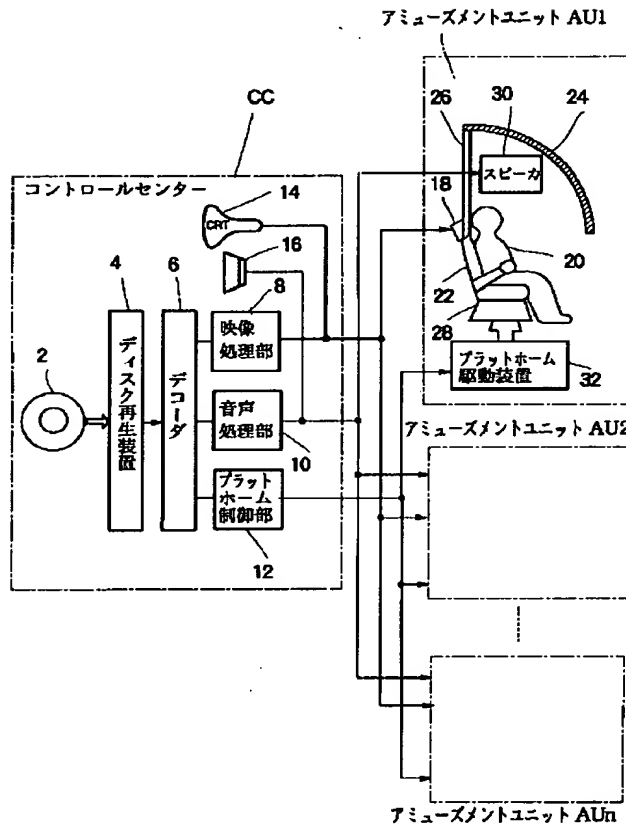
【符号の説明】

- 2 光ディスク
- 2A 2ビーム・ダブルトラック光ディスク
- 2B 両面記録光ディスク
- 4 ディスク再生装置
- 6 デコーダ
- 8 映像信号処理部
- 10 音声信号処理部
- 12 プラットホーム制御部
- 14 モニター用CRTディスプレイ
- 16 モニター用スピーカ
- 18 投射装置
- 20 ユーザ
- 22 椅子
- 24 球面状スクリーン
- 26 支持部材
- 28 プラットホーム
- 30 スピーカ
- 32 プラットホーム駆動装置
- 42 LCD駆動回路
- 44 LCDパネル
- 46 魚眼レンズユニット
- 52, 54, 56, 58 油圧シリンダ
- 50 60 油圧制御部

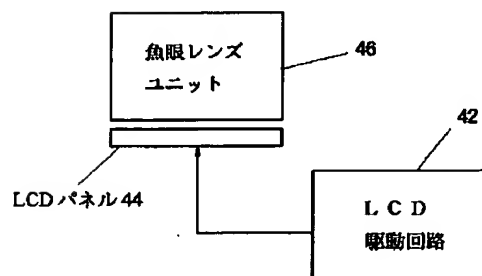
13

- 72 ピックアップ
 74 メモリ制御部
 76 プラットホーム制御コードメモリ
 82 映像/音声コードスタートアドレスメモリ
 84 ヘッド位置制御部
 86 映像音声分離回路
 88 タイムベース抜き取り部
 102 分離回路
 104 タイミング制御部

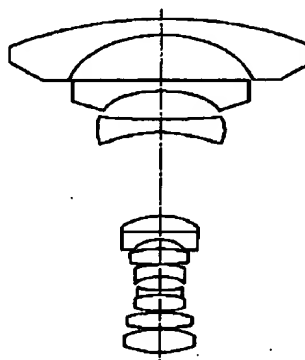
【図1】



【図4】



【図5】



【図9】

Tc	映像コード
----	-------

Tc	動きコード (プラットフォーム制御コード)
----	--------------------------

【図11】

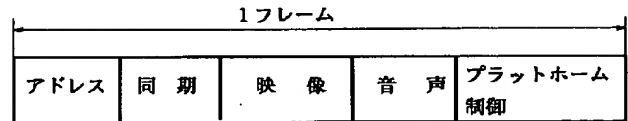


14

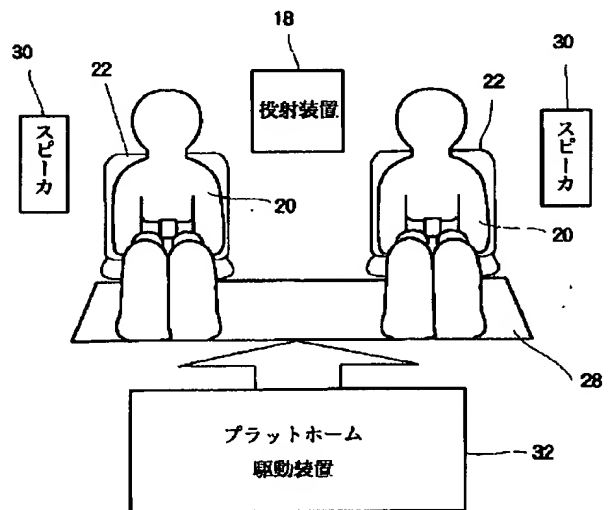
- * 112 プラットホーム制御コード伸長部
 114 音声コード伸長部
 116 映像コード伸長部
 122, 124 ピックアップ
 142 分離回路
 CC コントロールセンター
 AU1乃至AU_n アミューズメントユニット
 A1 動きコード記録領域
 * A2 映像/音声コード記録領域

10

【図2】

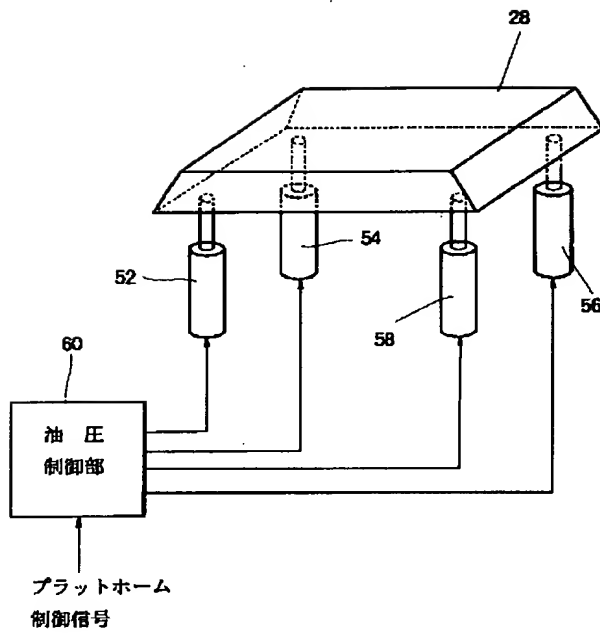


【図3】

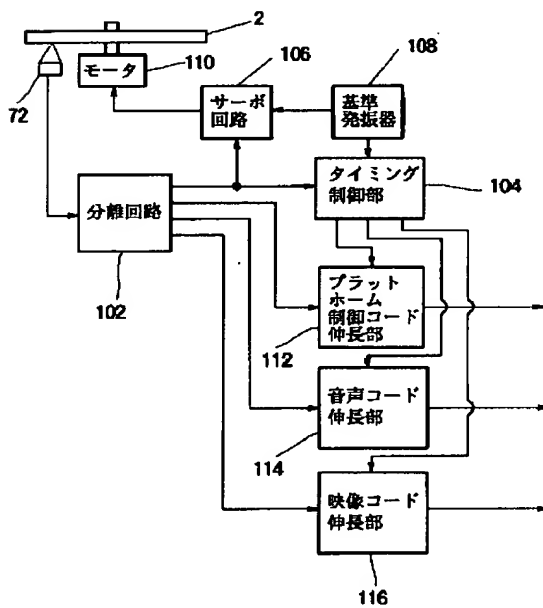


【図8】

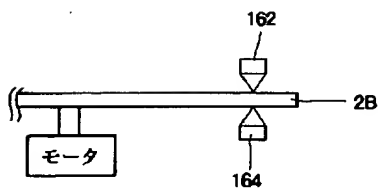
【図 6】



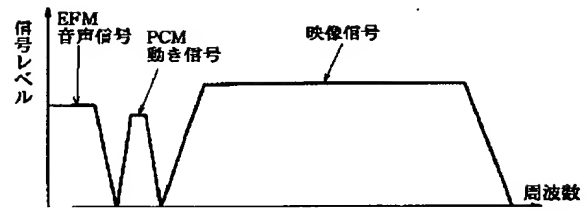
【図 12】



【図 17】



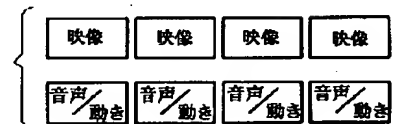
【図 10】



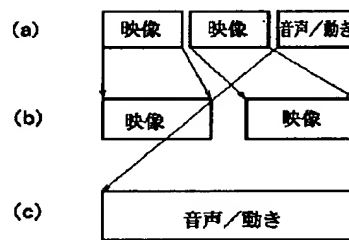
【図 14】



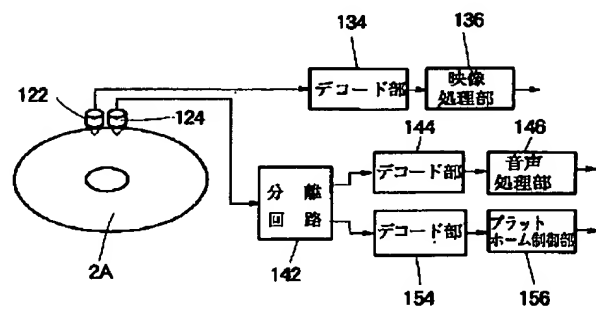
【図 16】



【図 13】



【図 15】



The diagram illustrates the internal components and signal flow of a video cassette recorder. At the top, a cassette tape (2) is shown with a head (A1) and a tape head (A2). Below the tape, a switch (SW3) is controlled by 'メモリ入力' (Memory Input). The signal path includes a 'ヘッド位置制御部' (Head Position Control Unit, 84) and a 'スタートスイッチ' (Start Switch, SW2). The main processing units are the '映像音声分離回路' (Video/Audio Separation Circuit, 86), 'タイムベース' (Time Base, 88), '映像コード' (Video Code, 90), '音声コード' (Audio Code, 94), '映像処理部' (Video Processing Unit, 92), and '音声処理部' (Audio Processing Unit, 96). The system also includes a 'プラットホーム制御部' (Platter Home Control Unit, 80) and a 'デコード部' (Decoding Unit, 78). The output is connected to a '映像/音声スタートコード' (Video/Audio Start Code, 82). The diagram is labeled with various numbers (72, 76, 78, 80, 82, 84, 86, 88, 90, 92, 94, 96) and a title 'ビデオテープ再生装置' (Video Tape Playback Device).

技術表示箇所